

Spielregeln für Einzelspieler

Punktevergabe

- 3 Punkte bei richtigem Ergebnis (nach 90 oder 120 Minuten)
- 2 Punkte bei korrekter Tordifferenz (Sieger/Unentschieden muss richtig sein)
- 1 Punkt bei richtigem Sieger

Beispiele

Ergebnis: 2:1

- 2:1: 3 Punkte (richtiges Ergebnis)
- 3:2: 2 Punkte (richtige Tordifferenz, richtiger Sieger/Unentschieden)
- 2:0: 1 Punkt (richtiger Sieger)
- 2:2: 0 Punkte
- 1:2: 0 Punkte

Ergebnis: 1:1

- 1:1 3 Punkte (richtiges Ergebnis)
- 2:2 2 Punkte (richtige Tordifferenz, richtiger Sieger/Unentschieden)
- 1:0: 0 Punkte

Gibt es im Abschlussranking mehrere Spieler mit gleicher Punktzahl, dann gelten folgende weitere Entscheidungskriterien: meiste richtige Ergebnisse, meiste richtige Tordifferenzen, geringste Anzahl abgegebene Tipps.

Spielregeln für Gruppen (Länder, Hochschulen, ...)

Für die Aufnahme im Ranking müssen mindestens 5 Spieler in einer Gruppe Tipps abgegeben haben.

Jeder einzelne Tipp eines einzelnen Spielers für ein einzelnes Spiel einer Gruppe zählt. Nicht getippte Spiele zählen nicht.

Pro Spiel wird ein Mittelwert gebildet und alle Mittelwerte aller Spieltage werden anschließend zur Gesamtwertung addiert.

Gibt es im Abschlussranking mehrere Gruppen mit gleicher Punktzahl, dann gelten folgende weitere Entscheidungskriterien: meiste richtige Ergebnisse, meiste richtige Tordifferenzen, geringste Anzahl abgegebene Tipps.

Spielregeln für Berlin-Pilotprojekt

In unserem Pilotprojekt in Berlin spielen Profs und Studis gegeneinander und gemeinsam für ihre Hochschule. Somit gibt es auch zwei entsprechende Auswertungen und Rankings.